

Napišimo program, ki prebere 5 znakov in jih sestavi v znakovni niz.

Jezik C++

```
static void Main(string[] args)
{
    string niz = ""; //pripravimo prazen niz, v katerega bomo shranjevali znake
    for (int i=0; i<5; i++)
    {
        Console.Write("Vnesi zank: ");
        char znak = Console.ReadKey().KeyChar; //preberemo znak...
        niz = niz + znak; //...in ga dodamo v niz
    }
    Console.WriteLine(niz); //izpišemo dobljeni niz
    Console.ReadLine();
}
```

Jezik C++

```
int main()
{
    string niz = ""; //pripravimo prazen niz, v katerega bomo shranjevali znake
    for (int i=0; i<5; i++)
    {
        cout << "Vnesi zank: ";
        char znak = getch(); //preberemo znak...
        niz = niz + znak; //...in ga dodamo v niz
    }
    cout << niz; //izpišemo dobljeni niz
    cin >> stevec;
    return 0;
}
```

Za dostop do metode `getch()` smo v zaglavju dodali knjižnico `conio.h`, za izpis podatka tipa `string` pa vključimo še knjižnico `string`.

Jezik Java

```
public static void main(String args[])
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    String niz= ""; //pripravimo prazen niz, v katerega bomo vnašali znake
    for (int i= 0; i <= 5; i++) //sedemkratna ponovitev...
    {
        System.out.print("Vnesi znak: ");
        char znak= vnos.nextLine().charAt(0); //vnesemo znak...
        niz= niz + znak; //...in ga dodamo v niz
    }
    System.out.print(niz); //izpišemo dobljeni niz
}
```

Kot naslednji primer napišimo še program, ki v nekem stavku prešteje število besed.

Jezik C#

```
static void Main(string[] args)
{
    string stavek = "Stavek s štirimi besedami.";
    int stevec = 0; //pripravimo števec za štetje presledkov
    for (int i=0; i<stavek.Length; i++) //zanka gre od začetka do konca stavka
    {
        if(stavek[i] == ' ') //če je znak, na katerega kaže indeks,
        { //enak presledku,
            stevec++; //se števec poveča za 1
        }
    }
    Console.WriteLine("V stavku je {0} besed.", stevec + 1);
    Console.ReadLine();
}
```

Jezik C++

```
int main()
{
    string stavek = "Stavek s štirimi besedami.";
    int stevec = 0; //pripravimo števec za štetje presledkov
    for (int i = 0; i<stavek.length(); i++) //zanka gre od začetka do konca
        //stavka
    {
        if (stavek[i] == ' ') //če je znak, na katerega kaže indeks,
        { //enak presledku,
            stevec++; //se števec poveča za 1
        }
    }
    cout << "V stavku je " << stevec + 1 << " besed.";
    cin >> stevec;
    return 0;
}
```

Jezik Java

```
public static void main(String args[])
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    String stavek = "Stavek s štirimi besedami.";
    int stevec= 0; //pripravimo števec za štetje znakov
    for (int i= 0; i < stavek.length(); i++) //zanka gre od začetka do konca
    { //stavka
        if (stavek.charAt(i) == ' ') //če je znak, na katerega kaže indeks,
        { //enak presledku,
            stevec++; //se števec poveča za 1
        }
    }
    System.out.print("V stavku je " + (stevec + 1) + " besed.");
}
```

Znake shranjujemo v niz na principu dodajanja, zato moramo imeti v začetku prazen niz. V vsaki iteraciji zanke preberemo znak in ga na desni strani dodamo v niz.

Število besed v stavku je za 1 večje od števila presledkov v stavku, zato smo se lotili štetja presledkov. V glavi zanke ustvarimo indeks, ki ob vsaki iteraciji zanke po vrsti pokaže na enega od znakov, pogojni stavek pa ta znak primerja s presledkom. Če primerjava uspe, se števec presledkov poveča za 1. Na koncu v izpisu števec povečamo še za 1, da dobimo pravo število besed.